



東 広 島 市
HIGASHIHIROSHIMA CITY

e-Sports 東広島 2025 Sakazuki -盃- 大会ルール

令和 7 年 11 月

東広島市総務部 DX 推進チーム

1. 用語の定義

試合 : トーナメントやタイムトライアルにおける 1 ゲームを指します。

バトル : 高校生以上の部において、試合の中で行われる最大 5 回の対戦を指します。

ラウンド : 高校生以上の部において、バトルの中で最大 3 回行われる対戦を指します。2 ラウンド先取で 1 バトル勝利とします。

大会運営スタッフ :

大会を運営、管理する東広島市のスタッフを指します。大会運営スタッフは、ビブスを着用します。

2. スケジュール・会場

(1) スケジュール

大会開催日 : 令和 7 年 12 月 21 日 (日)

当日スケジュール

09:00～ : 開会式

10:00～ : 第一試合開始

14:30～ : 準決勝開始

14:50～ : 決勝開始

15:30～ : 閉会式開始 (賞状・トロフィー授与)

※スケジュールは予定であり、進行により変更となることがあります。

(2) 会場

開閉会式 : 高屋西地域センター

高校生以上の部 : 高屋情報ラウンジ「あったかや」

中学生以下の部 : 楽屋

※ 原則、公共交通機関を利用してご来場ください。

3. 使用環境

(1) ストリートファイター 6

ア プラットフォーム

PlayStation5

イ コントローラー

- ・利用するコントローラーを持参し、使用することを認めます。
- ・コントローラーを持参しない場合、PlayStation5 純正コントローラーを貸し出しま

す。

- ・デバイスに関する詳細な規定は「CAPCOM PRO TOUR 2025 公式規定 コントローラー利用規定」に準拠します。

<https://sf.esports.capcom.com/cpt/jp/rules/>

(2) 『グランツーリスモ7』(PS5® / PS4® 用)

ア プラットフォーム

PlayStation5

イ コントローラー

- ・原則、運営が用意するレーシングコクピットを使用してください。
- ・レーシングコクピットの利用が難しい場合は、純正コントローラーでのプレイも可能です。

4. 大会・進行に関するルール

(1) 試合進行

- ア 大会会場にトーナメント表等の掲示を行いますので試合の進捗を確認してください。
- イ 自身の試合の 1 試合前の試合が開始した際に、係員の指定する対戦台の横の待機席にてお待ちください。
- ウ 前の試合終了後、次の試合の選手が 5 分待機し現れない場合、試合に参加しなかった選手は不戦敗とします。
- エ 高校生以上の部においては、試合開始前にじゃんけんを行い、勝者はプレイヤーサイドを選択することができます。
- オ 高校生以上の部において、勝敗が決定後、勝利した選手は試合結果を受付に報告してください。
- カ 試合中にトラブル等が発生した場合、大会運営スタッフへ報告を行ってください。
- キ その他記載のない事項について、大会運営スタッフが判断により、再試合の指示または、没収試合とすることがあります。

(2) ストリートファイター 6 対戦ルール

ア 対戦形式

- ① シングルエリミネーション形式のトーナメント戦
※参加人数によっては、予選をリーグ戦とすることがあります。
- ② 1 回戦から準決勝戦まで：2 試合先取
- ③ 決勝戦：3 試合先取

イ 対戦設定を行います。

- ① ゲームモード：FIGHTING GROUND、VERSUS、ONE ON ONE
- ② 対戦ラウンド数：3（決勝戦は 5）
- ③ タイムカウント：9 9
- ④ ステージ：ランダム
- ⑤ 実況設定：OFF
- ⑥ アドバンテージ：アドバンテージなし
- ⑦ 操作タイプ：モダン または クラシックのみ
- ⑧ 離し入力：ON もしくは OFF
- ⑨ **OPTION** 設定は下記設定を除き、すべて初期設定とします。
 - ・グラフィック設定：「モーションブラー ON」、「入力遅延軽減機能 ON」
 - ・その他設定：「ダメージ表現設定 表示なし」、「バトル中ポーズメニューを長押しで開く ON」

ウ コントローラー設定はキャラクター選択時にオプションボタンを押し設定してください。

エ 試合前に、両者合意があればラグチェック、操作チェックを 1 ラウンドのみ実施可能とします。

オ 先行するバトルに敗北した選手は、自由に次のキャラクター、操作タイプを選択することとします。

カ 先行するバトルに勝利した選手は、同じキャラクター、操作タイプを使用してください。

キ バトルが **DRAW GAME**（引き分け）で終了した場合、無効対戦とし、同じキャラクター、操作タイプにて再度バトルを行います。

ク サウンドアクセシビリティ設定について、身体的に必要だと大会運営スタッフが判断した際 **ON** にする場合があります。

(3) 『グランツーリスモ7』（PS5®/PS4® 用）対戦ルール

ア 対戦形式

- ① タイムアタック形式
- ② プレイ後ランクインしていた場合、ランキングボードが更新されます。
- ③ 東京エクスプレスウェイを3周
- ④ 3周したら次の人と交代してください。

イ 対戦設定は現地スタッフが行います。

ウ 持参したコントローラーは使用することは出来ません。

エ 運営が用意するレーシングコクピットを使用する場合で、アクセル及びブレーキの操作が難しい場合は、保護者等が操作を補助することを認めます。

5. その他ルール

(1) 不正行為の申告

対戦相手がゲームルール上の誤りを犯したと思われる、または、大会にそぐわないような行動であると感じた場合、速やかに大会運営スタッフに伝えてください。

当該選手の処分については、大会運営スタッフが判断を行います。

(2) ルールに記載のない問題への対応

本大会にて行われる全試合について、発生したすべての問題に関する最終判断は大会運営の独断により任意のタイミングで行われ、参加選手は、これに従わなければなりません。

また、問題の自由によってはペナルティを与える場合があります。

(3) ルールの追加・変更

必要に応じて、ルールの追加、変更を行うことがあります。追加、変更されたルールは応募時のメールまたはその他の連絡手段により、参加選手に速やかに伝えるものとします。

(4) 大会規約の遵守

e-Sports 東広島 2025 Sakazuki -盃- 大会規約を遵守する必要があります。

https://www.city.higashihiroshima.lg.jp/material/files/group/153/esports_2025_kiyaku.pdf