



大学

片岡 隆之

近畿大学
工学部情報学科 教授

市担当課

×

総務部
政策推進監
DX推進監

1 課題

近年、特にコロナ禍において、対面によるコミュニケーションが著しく制限された社会情勢なども踏まえ、メタバース空間でのコミュニケーションの有効性が指摘されているが、本市においては、メタバースに関する知見がない状況である。

2 概要

身体的な理由、交通事情等の障害を乗り越えた行政サービスや教育の手法として、メタバース活用の可能性について研究を行う。



▲VRゴーグルを使用した小学生向け教育体験の実施 ▶

メタバースを体感してみよう！

イベント内容
VRゴーグルを用いたメタバース上でのチョイスゲーム体験

実施場所・時間
東広島芸術文化ホールくらら
11月4日（土）
第1回 10:00~11:00
第2回 13:00~14:00

募集内容
募集対象：10歳~13歳
（イベント開催時点）
募集定員：各回5名
募集期間：10月23日（月）迄
※要事前申込

いざ、VRの世界へ！

主催：近畿大学Town & Gown Office

3 研究成果 手法等の構築

- ①大学の授業において、メタバースの活用と効果分析を行い、メタバースの有効性を検証した。
- ②生涯学習フェスティバルでメタバース体験イベントを開催し、メタバースを活用したコミュニケーションに係るアンケート分析を行った。



4 今後の展望・現状 次の研究段階へ前進

近畿大学附属広島高等学校・中学校東広島校とメタバースに関するコンテンツを共同作成予定。