# 算数科の実践

### "本気" のための

## 「課題の設定」過程の工夫

#### ①児童の問いを誘発する問題を提示する

既習事項では解決できない問題や、これまでの経験とは異なった見方や考え方を提示することで、 既習事項とのずれを生み、「なぜ?」「どうすればよいのだろう?」といった問いをもたせたり、自 分とは違う考えが正しいのかを「確かめたい」という思いや必要感をもたせたりすることで、意欲 の喚起が期待できる。

#### ②児童があこがれや可能性を感じる見本を提示する

単元の学習内容や方法が生かされている例や、教師が作った見本などを示すことにより、児童に、「作ってみたい」「できるようになりたい」というあこがれをもたせ、意欲を高める。

#### ③算数と生活の繋がりを感じさせる事象を提示する

生活の中で見られる算数的な事象を提示することで、「生活に生かすために学びたい」といった 学習への意欲や、課題意識を高めることができる。

### "本気"のための

## 「まとめ・振り返り」過程の工夫

#### ①単元で身に付けた力を活用する問題に取り組ませる

レディネステストや単元導入時の活動などに再度取り組ませたり、単元で付けた力を活用する 問題に取り組ませたりすることにより、自己の成長を自覚させる。

#### ②学習したことをまとめさせる

振り返りシートを用いて学習内容や学習方法を振り返ってまとめさせたり、学んできたことを 生かして、報告書を書いたり具体物を作製したりすることで、単元での学びを再認識させる。

#### ③生活との繋がりを見出させる

単元で学んだ内容や方法が、生活の中や他教科に活用されている場面や活用することができそうな場面を見付け、生活と結び付けさせることで、単元の学びを生かそうとする態度を育てる。

#### 4)他者からの評価を取り入れる

他学年や家族,教師などから学習内容や活動についての評価をしてもらうことで,単元での学 びの価値を自覚させる。

# 見方・考え方を働かせる指導の工夫

#### ①問題提示の工夫

児童が事象の数量や図形及びそれらの関係に着目することは、問題解決の第一歩であり、その後の思考・判断・表現の方向性を決めるといってもよい。しかし、ただ単に数量や図形を与えただけでは、児童は、本時の問題解決の要となる数量や図形及びそれらの関係に着目するとは限らない。着目させたい視点を明確にし、児童が自然に数量や図形及びそれらの関係に着目することができるよう、問題を工夫して提示した。

問題を解決するうえで必要な条件を与えないことで、何に着目して問題を解決していく必要があるのかということを明確にさせる。   ・不十分な図を提示することで、基
<ul> <li>を隠す</li> <li>・不十分な図を提示することで、基準量「1」の必要性に気付かせる。B</li> <li>調答を提示する</li> <li>・ぴったり半分に分けることができずに困っている状況を提示する。</li> <li>・飕間が空いているような不完全な状態の箱を提示する。</li> <li>・趣たりの数は、2、4、6、8… はずれの数は、1、3、5、7…と提示し、数値を比較させ、あたりの数の間にある関係を考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・「連続する三つの整数の和は、3の倍数になっている」という事実を提示する。</li> <li>・「連続する三つの整数の和は、3の倍数になっている」という事実を提示する。</li> <li>・「等辺三角形の色板を敷き詰めた作品(タペストリー)を見せる。</li> </ul>
<ul> <li>・ハーカは図を提示することで、基本 準量「1」の必要性に気付かせる。B</li> <li>問違いや不十分な解答を提示することで、着目すべき視点を明確にする。</li> <li>・ぴったり半分に分けることができずに困っている状況を提示する。</li> <li>・隙間が空いているような不完全な状態の箱を提示する。</li> <li>・あたりの数は、2、4、6、8… はずれの数は、1、3、5、7…と提示し、数値を比較させ、あたりの数の間にある関係を考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字で表す良さを考える</li> <li>・アラビア数字で表す良さを考える</li> <li>・アラビア数字で表す良さを考える</li> </ul>
B 誤答を提示する
<ul> <li>B 誤答を提示する。</li> <li>・ ぴったり半分に分けることができずに困っている状況を提示する。</li> <li>・ 隙間が空いているような不完全な状態の箱を提示する。</li> <li>複数の情報を比較させることで、その相違点や共通点に着目させる。</li> <li>・ あたりの数は、2、4、6、8… はずれの数は、1、3、5、7…と提示し、数値を比較させ、あたりの数の間にある関係を考えさせる。</li> <li>・ アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・ アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・ アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・ アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> </ul>
・びったり半分に分けることができずに困っている状況を提示する。 ・隙間が空いているような不完全な状態の箱を提示する。 複数の情報を比較させることで、その相違点や共通点に着目させる。 ・あたりの数は、2、4、6、8… はずれの数は、1、3、5、7…と提示し、数値を比較させ、あたりの数の間にある関係を考えさせる。 ・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。 ・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。 ・ 3 1 4 5 8 →
<ul> <li>・隙間が空いているような不完全な状態の箱を提示する。</li> <li>複数の情報を比較させることで、その相違点や共通点に着目させる。</li> <li>・あたりの数は、2、4、6、8… はずれの数は、1、3、5、7…と提示し、数値を比較させ、あたりの数の間にある関係を考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字と比が事象を提示することで、数量の関係や図形の構成要素などに着目させる。</li> <li>・「連続する三つの整数の和は、3の倍数になっている」という事実を提示する。</li> <li>・二等辺三角形の色板を敷き詰めた作品(タペストリー)を見せる。</li> </ul>
<ul> <li>・あたりの数は、2、4、6、8… はずれの数は、1、3、5、7…と提示し、数値を比較させ、あたりの数の間にある関係を考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。</li> <li>・ 3 1 4 5 8 →</li></ul>
<ul> <li>C 比較する         し、数値を比較させ、あたりの数の間にある関係を考えさせる。</li></ul>
<ul> <li>・アラビア数字とエジプト数字を比較させ、アラビア数字で表す良さを考えさせる。 31458 →</li></ul>
せる。 31458 → <b>**** ******************************</b>
数量や図形に関して、不思議な事象や美しい事象を提示することで、数量のD 不思議な(美 関係や図形の構成要素などに着目させる。 しい)事象を ・「連続する三つの整数の和は、3の倍数になっている」という事実を提示す ちえる る。 ・二等辺三角形の色板を敷き詰めた作品(タペストリー)を見せる。
<ul> <li>D 不思議な(美 関係や図形の構成要素などに着目させる。</li> <li>しい)事象を 「連続する三つの整数の和は、3の倍数になっている」という事実を提示す  る。</li> <li>・二等辺三角形の色板を敷き詰めた作品(タペストリー)を見せる。</li> </ul>
<ul><li>しい)事象を ・「連続する三つの整数の和は、3の倍数になっている」という事実を提示す</li></ul>
与える       る。         ・二等辺三角形の色板を敷き詰めた作品(タペストリー)を見せる。
・二等辺三角形の色板を敷き詰めた作品(タペストリー)を見せる。
複数の解き方(考え方)が存在する問題を提示することで、複数の単元で身
に付けてきた力の中から、解き方(考え方)を選択させる。
• 「40 個入り 240 円のパック入りの飴と, 1 回 100 円のつかみ取りの飴,
どちらがお得か。」という問題に対して、複数の考え方から選択させる。
① 単位量当たりの考えを用いて考える方法
② 値段が何倍になっているかを考えて、個数を出す方法
数値を簡潔もしくは複雑にすることで、数量の関係に着目させる。 F 数値を変え
・比例関係にある二量のうち、一方の数値だけを大きくする。
・小数で表された問題文の数値を、整数に変えて提示する。
基本について考えさせた後に発展的に考える問題を提示することで、着目す
G 場面を動か べき視点を明確にする。
・長方形の周りの長さを求めた後、風車の周り
の長さを求めさせる。

Н	不必要な選択肢を与える	不必要な選択肢を与えることで、着目すべき数量や図形の関係を整理させる。
		・複数の長方形や正方形の面から、必要な面を選んで立方体や直方体を組み立てさせる。

### ②学習活動の工夫

数学的な見方・考え方を働かせるためには、教師が意図を明確にした学習活動を仕組む必要があると考えた。関連付ける、比較する、価値付けるなど、学習活動の工夫をすることで、児童が根拠を基に筋道立てて考え、統合的・発展的に考えることができるようにした。

	図や式,言葉を関連付ける	丸で囲む,矢印や吹き出しを用いる,色分けをするなどして,図や式,言葉			
а		を関連付けて論理的に説明させる。			
		・連続する三つの整数の和が3の倍数になることを考える際に, 6+7+8			
		図の丸を三つずつ囲んだり、3を基にして式を変形させたりし			
		ながら、言葉や式と関連付けて 6+7+8=3×2+(3×2+1)+(3×2+2) (3 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0			
		<ul><li>論理的に説明させる。</li><li>=3×7</li></ul>			
b	既習と関連付ける	同領域の既習、同単元の既習と関連付けて考えさせ、考えを統合させる。			
		・水のかさを比較する際に,「長さ」の単元で身に付けた直接比較,間接比			
		較、任意単位による測定が使えるのではないかと関連付けて考えさせる。			
С	(半)具体物 を操作して 考える	立体,図形,ブロック,数え棒などの,(半)具体物を操作させることで,			
		対応関係を明確にさせたり、根拠を明らかにさせたりする。			
		・どの立体かを考える際に,積み木(具体物)を操作させ,立体の構成要素を			
	らんる	基にしながら理由を説明させる。			
d	比較する	複数の事象や考え方を比較させることで、相違点や共通点を見出させる。			
		・多角形の内角の和を求める考えを比較し、どれも			
		三角形の内角の和を基にしていることに気付かせる。 🛴 🛴 🚶 🛴			
	図を用いて 考える	アレイ図,数直線,線分図,液量図や4マス関係図などを用いることで,筋			
е		道立てて考えさせる。			
		・単位量当たりの大きさを求める際に,対応線分図を ゚ <u></u> + <sup>400</sup> □ □ □ □ □ □			
		用いて数量関係を整理し、演算決定をさせる。			
	発展的に考 える	一つのことが得られた後,さらによりよい方法を求めたり,これを基にし			
f		て,より一般的なより新しいものを発見させたりする。			
		・連続する三つの整数の和が3の倍数になる理由を考えた後、四つ五つの場			
		合でも4の倍数5の倍数になるのだろうかと考えさせる。			
	価値付ける	複数の解法を比較させることで、より簡潔・明瞭・的確なものを選ばせる。			
g		・四角形の内角の和を求める際に,三角形二つに分解する方法と三つ,四つ			
		に分解する方法を比較させ、より簡潔な方法を選択させる。			
h	生活と関連	日常生活の事象と関連付けて考えさせることで、考えを統合させる。			
n	付ける	・四等分した一つ分が 1/4 だと学習した際に,給食の残りを4人で仲よく			
		分けるには 1/4 ずつ分ければよいと考え,生活と分数を統合させる。			

	~ ~	
-	an	-
	$\cdot$	